# CHANGEMENT SUR LES STRUCT DANS STRUCTLIB

Changement sur parcelle :

**On-chain :**

* Id (uint32)
* Producteur (address)
* cid (string)
* hashMerkle (string)
* Photos (strint[])
* Intrants (Intrant[])
* Inspections (Inspections[])

**Off-chain :**

* qualiteSemence (string)
* methodeCulture (string)
* certifie (bool)
* latitude, longitude (string)
* dateRecolte (string)
* ipfsCertificat (string)
* scan (string)

Changement sur recolte :

**On-chain :**

* uint32 id;
* uint32[] idParcelle;
* uint32 quantite;
* uint32 prixUnit;
* bool certifie;
* string certificatPhytosanitaire;
* address producteur;
* string hashMerkle ;
* string cid ; (hashIpfs)

**Off-chain :**

* string dateRecolte
* string nomProduit
* string scan
* string adresseEntrepot

Changement sur produit :

**On-chain :**

* uint32 id ;
* uint32 idRecolte ;
* uint32 quantite ;
* address collecteur ;
* bool enregistrer ;

+ Ajout d’un nouveau struct : LotProduit

**On-chain :**

* uint32 id;
* uint32[] idRecolte;
* uint32 quantite;
* uint32 prix;
* address collecteur;
* string cid;
* string hashMerkle;

**Off-chain :**

* nomProduit
* adresseEntrepot
* photoEntrepot
* scan

Changement sur commandeProduit :

* uint32 idProduit ⬄ uint32 idLotProduit

Changement sur CommandeProduit :

* StatutProduit statutProduit ;

# MODIFICATION SUR LES SMART CONTRACT

ProducteurEnPhaseCulture :

* creeParcelle(string \_ipfs)
* ajoutHashMerkleParcelle(uint32 idParcelle, string hash)
* mettreAJourEtape(...)
* appliquerControlePhytosanitaire(...)

CollecteurProducteur :

* ajoutRecolte(uint32[] idParcelle, ...)
* ajoutHashMerkle(uint32 idRecolte, string hash)

CollecteurExportateur :

* ajoutProduit(uint32 idRecolte, uint32 quantite, address collecteur)
* ajouterLotProduit(uint32[] idProduits, string cid, uint32 prix)
* mettreAJourStatutCommande(uint32 idCommande, StructLib.StatutProduit memory status)